

REGULAMIN
Mistrzostwa Miasta w odmianach szachów
„3. Zamojska Szacholandia 2025”
w ramach 5. Zamojskiego Festiwalu Szachowego

1. Cel

- popularyzacja i podnoszenie poziomu sportu szachowego wśród dzieci, młodzieży i dorosłych;
- wzrost zainteresowania szachami w środowisku miejskim;
- rozwijanie zainteresowań i uzdolnień dzieci i młodzieży;
- propagowanie gry fair play i dobrej zabawy wśród dzieci i młodzieży.

2. Organizator

- Uczniowski Klub Sportowy "Lider" w Zamościu.

3. Współorganizatorzy

- Szkoła Podstawowa nr 6 im. Szymona Szymonowica w Zamościu;
- Miasto Zamość;

4. Termin

- Mistrzostwa Miasta w odmianach szachów „3. Zamojska Szacholandia 2025” – piątek **28 listopada 2025 r.**, godzina 10.00, turniej w ramach „5. Zamojskiego Festiwalu Szachowego 2025”

5. Miejsce rozgrywek

- Szkoła Podstawowa nr 6 im. Szymona Szymonowica w Zamościu, ul. Orla 5, Zamość.

6. System rozgrywek i tempo gry

„3. Zamojska Szacholandia 2025” na dystansie 8 rund z tempem szachów błyskawicznych 5' + 2" na ruch. W poszczególnych rundach gramy:

Runda I: **Szachy**

Runda II: **Antyszachy**

Runda III: **Szachy 960** (szachy Fischera)

Runda IV: **Szachy Masylskie**

Runda V: **Szachy Masylskie**

Runda VI: **Szachy 960** (szachy Fischera)

Runda VII: **Antyszachy**

Runda VIII: **Szachy**

Wyjaśnienia:

Antyszachy – odmiana szachów z kilkoma podstawowymi różnicami w zasadach: bicie jest obowiązkiem, króla można bić i nie kończy to gry, wygrywa ta strona, która pierwsza straci wszystkie bierki (gracz poddaje je do bicia przeciwnikowi).

Szachy 960 (Szachy Fischera) – odmiana szachów, w której figury są umieszczone losowo na pierwszej i ósmej linii (piony są rozstawione normalnie), w tym turnieju grający białymi umieszcza dwie pierwsze figury w dowolnym miejscu, następnie grający czarnymi umieszcza cztery następne i grający białymi dwie ostatnie, biorąc pod uwagę zasady: król musi znajdować się na dowolnym polu między dwiema wieżami, gońce muszą stać na polach przeciwnych kolorów oraz obaj gracze dysponują identycznym ustawieniem figur.

Szachy Masylskie – odmiana szachów, w których gra się posunięciami w sposób klasyczny, ale wykonujemy nie jedno a po dwa posunięcia, gdzie w swoim pierwszym posunięciu nie można szachować.

7. Zgłoszenia

Szkoły zgłoszenia przesyłają do dnia **26.11.2025 r. do godz. 15.00** na adres e-mail sędziego głównego: grzegorz.panko@wp.pl. W zgłoszeniu należy podać: Nazwisko i imię ucznia, rok urodzenia, kategoria wiekowa oraz nazwisko i imię opiekuna z numerem kontaktowym. Turniej bez opłaty startowej. Ilość miejsc ograniczona - 60 zawodników. Decyduje kolejność zgłoszeń.

8. Kategorie wiekowe z podziałem na dziewczęta i chłopcy

A – klasy I-III (A1 – chłopcy, A2 – dziewczęta)

B – klasy IV-VI (B1 – chłopcy, B2 – dziewczęta)

C – klasy VII-VIII (C1 – chłopcy, C2 – dziewczęta)

D – szkoły ponadpodstawowe (D1 – chłopcy, D2 – dziewczęta)

Organizator zastrzega sobie możliwość połączenia kategorii wiekowych w przypadku udziału poszczególnych kategoriach mniej niż 5 zawodników.

9. Punktacja i ocena wyników

Wyniki partii oceniane są następująco: wygrana – 1p; remis – 0,5 p, przegrana – 0 p.

O wygranej w przypadku równej ilości punktów decyduje punktacja dodatkowa:

- wartościowanie Buchholz cut 1;
- wartościowanie pełne Buchholza;
- wartościowanie Sonneborna-Bergera;
- progress;

10. Sędziowanie

- sędzia główny: Grzegorz Pańko (klasa państwowa, nr lic. 03300036), e-mail: grzegorz.panko@wp.pl;
- w turnieju obowiązują aktualne przepisy gry FIDE dla szachów szybkich oraz Kodeks Szachowy PZSzach;
- kojarzenie komputerowe;
- prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego głównego;
- decyzje sędziego głównego są ostateczne.

11. Nagrody

Za I-III miejsce w poszczególnych kategoriach wiekowych – pamiątkowe medale oraz medale za udział dla wszystkich uczestników zgłoszonych w terminie.

12. Program zawodów

- godz. 9.45 – potwierdzenie przez zawodników udziału w turnieju;
- godz. 10.00 – I runda turnieju;
- godz. 12.00 – planowane zakończenie turnieju.

13. Ochrona danych osobowych

- zgłoszenie do udziału w turnieju oznacza zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych podanych w zgłoszeniu;
- administratorem danych osobowych uczestników turnieju jest Uczniowski Klub Sportowy "Lider" w Zamościu. Celem przetwarzania danych osobowych (imię, nazwisko, data urodzenia zawodnika) jest przeprowadzenie turnieju, wyłonienie jego zwycięzców, ogłoszenie wyników i wręczenie nagród;
- podanie danych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w turnieju;

- organizator zastrzega sobie prawo do fotograficznej i audiowizualnej rejestracji wydarzenia oraz jego prezentacji w materiałach promocyjnych i sprawozdawczych związanych z organizowanym turniejem;
- uczestnictwo w turnieju jest jednoznaczne ze zgodą na wykorzystanie zdjęć i materiałów multimedialnych zawierających wizerunek osób biorących w nim udział;
- zgodnie z obowiązującym prawem Organizator Turnieju nie ponosi odpowiedzialności za przetwarzanie i rozpowszechnianie (np. wykonywanie zdjęć i filmów podczas turnieju, a następnie ich zamieszczanie w Internecie) bez uzgodnienia z Organizatorem wizerunków uczestników turnieju i innych osób przebywających na sali gry.

14. Postanowienia końcowe

- koszty organizacyjne związane z turniejem pokrywa organizator, koszty przejazdu i ubezpieczenia pokrywają zawodnicy;
- opiekę wychowawczą podczas zawodów sprawują opiekunowie, we współpracy z organizatorem;
- obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych.
- organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.

Organizator
UKS Lider Zamość