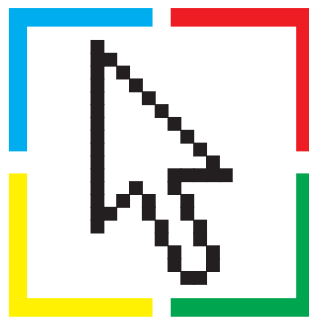


**Zamojska Drużynowa
Olimpiada Informatyczna
Szkół Podstawowych 2013**

REGULAMIN



Zamojska Drużynowa Olimpiada Informatyczna Szkół Podstawowych 2013

REGULAMIN

I Informacje ogólne

1. Organizatorem Zamojskiej Drużynowej Olimpiady Informatycznej, zwanej dalej Konkursem jest Szkoła Podstawowa Nr 6 w Zamościu. W Konkursie mogą uczestniczyć uczniowie szkół podstawowych Miasta oraz Gminy Zamość.
2. Głównym celem Konkursu jest:
 - rozwój i kształtowanie myślenia logicznego i informatycznego wśród uczniów na drugim etapie edukacyjnym;
 - wykorzystywanie komputera i programów komputerowych do rozwiązywania problemów,
 - stworzenie możliwości rywalizacji i sprawdzenia swojej wiedzy w konfrontacji z innymi rówieśnikami.
3. Zawodnicy startują w jednej kategorii wiekowej - uczniowie klas IV-VI.
4. Do zadań Organizatora należy:
 - przygotowanie zadań konkursowych,
 - zamieszczanie informacji o Konkursie na stronie internetowej www.sp6zamosc.pl,
 - rejestracja szkół uczestniczących w Konkursie,
 - opracowanie wyników Konkursu,
 - ustalenie zasad przyznawania nagród w Konkursie.
5. Konkurs przeprowadzony zostanie w okresie **od marca do kwietnia 2013 roku**, Finał Konkursu (oraz ewentualne eliminacje) odbędzie się w **19 kwietnia 2013 r.** w Szkole Podstawowej Nr 6 w Zamościu pod ścisłą kontrolą Organizatorów. Podsumowanie nastąpi w **26 kwietnia 2013 r.** Uczestnictwo w Konkursie jest bezpłatne.

II Przebieg konkursu

1. Konkurs składa się z dwóch etapów:
 - **I etap - eliminacyjny** (tylko w razie zgłoszenia więcej niż 12 szkół do konkursu);
 - **II etap - finałowy**Wszystkie etapy odbędą się jednego dnia w Szkole Podstawowej Nr 6 w Zamościu.
2. Zgłoszenia do Konkursu przyjmowane są do **29 marca 2013 roku** na **Karcie Zgłoszenia** na adres e-mail: **grzegorz.panko@wp.pl** lub **sp6zam@wp.pl**. Pierwszy podany e-mail jest zarazem bezpośrednim kontaktem z Przewodniczącym Konkursu.
3. Drużyna składa się z **czterech uczniów** danej szkoły z klas IV-VI.
4. Etap eliminacyjny składa się z testu teoretycznego. Każdy zawodnik drużyny pisze test, suma punktów uzyskana przez wszystkich członków drużyny jest wynikiem szkoły. Do etapu finałowego uzyskuje awans **osiem** zespołów z największą ilością punktów. Etap eliminacyjny trwa **30 minut**.
5. Etap finałowy składa się z czterech części: test teoretyczny z zakresu zagadnień szkoły podstawowej (jeżeli nie ma części eliminacyjnej to test eliminacyjny jest zarazem częścią etapu finałowego), test teoretyczny z podstawowego zakresu języka LOGO, zadania praktyczne z zakresu szkoły podstawowej oraz zadania praktyczne z zakresu szkoły podstawowej o charakterze rozszerzonym. Czas trwania poszczególnych części - **30 minut**.
6. Plan konkursu:
 - Część I - Test teoretyczny (30 minut);
 - Przerwa - (10 minut);
 - Część II - Test LOGO (30 minut);
 - Przerwa - (10 minut);
 - Część III - Zadania praktyczne podstawowe (30 minut);
 - Przerwa - (10 minut);
 - Część IV - Zadania praktyczne rozszerzone (30 minut).
7. Zespoły rozwiązują poszczególne części jednocześnie w trzech lub czterech salach po dwie lub trzy drużyny. Następnie przechodzą do kolejnej sali na następną część konkursu. Dla każdej drużyny czas trwania samego konkursu - 120 minut. Cały konkurs z przerwami i przygotowaniem - około 180 minut. (godz. 11.00-14.00).
8. Przykładowy plan konkursu przy max. 12 zespołach:
 - Data konkursu: 19 kwietnia 2013 r. (Piątek)
 - 10.30 - spotkanie organizacyjne zespołów.
 - 11.00 - Część konkursowa 1 (Części I-IV w poszczególnych salach i pracowniach)
 - 11.30 - Przerwa (zmiana sal przez zespoły)
 - 11.40 - Część konkursowa 2 (Części I-IV w poszczególnych salach i pracowniach)
 - 12.10 - Przerwa (zmiana sal przez zespoły)
 - 12.20 - Część konkursowa 3 (Części I-IV w poszczególnych salach i pracowniach)
 - 12.50 - Przerwa (zmiana sal przez zespoły)
 - 13.00 - Część konkursowa 4 (Części I-IV w poszczególnych salach i pracowniach)
 - 13.30 - Zakończenie konkursu.

9. W razie przeprowadzenia etapu eliminacyjnego etap finałowy składa się z trzech części (II-IV), a wyniki etapu eliminacyjnego zaliczane są do etapu finałowego jako Część I.
10. Wszystkie części, oprócz testu teoretycznego (Część I), zespoły rozwiązują wspólnie, ewentualnie z podziałem na zadania, które przydziela kapitan drużyny.
11. W poszczególnych częściach konkursu zawodnicy otrzymują Karty Odpowiedzi, gdzie w odpowiednio zaznaczonych miejscach wpisują wyniki.
12. Lista z wynikami konkursu zostanie zamieszczona na stronie internetowej Organizatora Konkursu www.sp6zamosc.pl do **23 kwietnia 2013 r.** Wszyscy zainteresowani zostaną powiadomieni odrębnie.

III. Nagrody

1. Podsumowanie Konkursu odbędzie się w siedzibie Organizatora **26 kwietnia 2013 roku**. Na podsumowanie zaproszone zostaną zespoły z miejsc I-VIII oraz przedstawiciele pozostałych szkół.
2. Zespoły z miejsc I-VIII otrzymają pamiątkowe puchary.
3. Drużyny z miejsc I-III wraz z opiekunami medale.
4. Dyplomami zostaną nagrodzeni opiekunowie, uczestnicy, a także szkoły biorące udział w Konkursie.

IV. Postanowienia końcowe

1. Organizator rozpatruje odwołania dotyczące wyników Konkursu, o ile zostały one złożone przed **24 kwietnia 2013 roku**. Wyniki konkursu przechowywane są przez Organizatora do dnia **28 czerwca 2013 roku** i po tym terminie wszelkie roszczenia uczestników Konkursu nie będą rozpatrywane.
2. Wszystkie podane w tym regulaminie terminy mogą się zmienić, wszyscy zainteresowani o ewentualnych zmianach powiadomieni zostaną z odpowiednim wyprzedzeniem.
3. Wszelkie sprawy nieobjęte niniejszym Regulaminem rozstrzyga Organizator Konkursu.
4. Wszystkie pytania lub wątpliwości prosimy kierować do pana **Grzegorza Pańko** pod adres e-mail: grzegorz.panko@wp.pl lub nr telefonu: **502 137 933**.

Wszystkich chętnych zapraszamy do uczestnictwa!