

KOMUNIKAT
CYKL TURNIEJÓW SZACHOWYCH
"Szachowy Zamość – Blitz 2021"

Turniej zgłoszony do międzynarodowej oceny rankingowej FIDE BLITZ

1. Cel

- popularyzacja i podnoszenie poziomu sportu szachowego wśród dzieci, młodzieży i dorosłych;
- wzrost zainteresowania szachami w środowisku miejskim;
- rozwijanie zainteresowań i uzdolnień dzieci i młodzieży.

2. Organizator

Uczniowski Klub Sportowy "Lider" w Zamościu.

3. Współorganizatorzy

- Szkoła Podstawowa nr 6 im. Szymona Szymonowica w Zamościu;
- Miasto Zamość.

4. Termin

Cykl „Szachowy Zamość – Blitz 2021” składa się z czterech turniejów miesiącach październik-grudzień 2021.

Turniej „Szachowy Zamość – Blitz 2021 II”: piątek **29 października 2021 r.**, godzina 16.00

5. Miejsce rozgrywek

Szkoła Podstawowa nr 6 im. Szymona Szymonowica w Zamościu, ul. Orła 5, Zamość.

6. System rozgrywek i tempo gry

- turniej rozegrany zostanie systemem szwajcarskim na dystansie 7-13 rund (w zależności od ilości zawodników);
- 3 minut dla zawodnika na rozegranie partii i dodatkowo 2 sekundy na każde posunięcie (3'+2");
- turniej zgłoszony do międzynarodowej oceny rankingowej FIDE Blitz.

7. Zgłoszenia i opłaty startowe

Zgłoszenia do dnia 27.09.2021 r. on-line: na stronie chessarbiter.com lub na adres e-mail sędziego głównego: grzegorz.panko@wp.pl. Opłata startowa, w tym opłata rankingowa FIDE: **20 zł** (płatne w dniu zawodów), **10 zł** do uczniów SP6 Zamość oraz zawodników UKS Lider Zamość.

8. Kategorie wiekowe z podziałem na dziewczęta i chłopcy

- A. Do lat 14 (rocznik 2011 i mł.)
- B. Do lat 18 (2007 i mł.)
- C. OPEN

Organizator zastrzega sobie możliwość połączenia kategorii wiekowych w przypadku udziału poszczególnych kategoriach mniej niż 5 zawodników.

Klasyfikacja generalna będzie prowadzona z uwzględnieniem najlepszych wyników w trzech turniejach (na cztery w edycji). Do klasyfikacji generalnej udział w turnieju finałowym jest obowiązkowy.

9. Punktacja i ocena wyników

Wyniki partii oceniane są następująco: wygrana – 1p; remis – 0,5 p, przegrana – 0 p.

O wygranej w przypadku równej ilości punktów decyduje punktacja dodatkowa:

- wartościowanie Buchholz cut 1;
- wartościowanie pełne Buchholza;
- liczba zwycięstw;
- progress;
- wynik bezpośredniej partii między zainteresowanymi zawodnikami.

W klasyfikacji generalnej punkty zliczane są z trzech najlepszych wyników z czterech turniejów w każdej z kategorii wiekowej wg zasady:

- 1 miejsce - 5 pkt.
- 2 miejsce - 4 pkt.
- 3 miejsce - 3 pkt.
- 4 miejsce - 2 pkt.
- 5 i dalsze miejsca - 1 pkt.

10. Sędziowanie

- sędzia główny: Grzegorz Pańko, e-mail: grzegorz.panko@wp.pl;
- w turnieju obowiązują aktualne przepisy gry FIDE dla szachów błyskawicznych oraz Kodeks Szachowy PZSzach;
- kojarzenie komputerowe;
- prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego głównego;
- decyzje sędziego głównego są ostateczne.

11. Nagrody

Za I-III miejsce w poszczególnych kategoriach wiekowych – pamiątkowe puchary w każdym turnieju. Za klasyfikację generalną za miejsca I-III puchary, pamiątkowe medale i dyplomy dla uczestników biorących udział w co najmniej trzech turniejach cyklu (w tym finałowym).

12. Program zawodów

- godz. 15.45 – potwierdzenie przez zawodników udziału w turnieju;
- godz. 16.00 – I runda turnieju;
- godz. 19.00 – planowane zakończenie turnieju.

13. Warunki sanitarne

Zawody przeprowadzane zgodnie z wytycznymi Ministerstwa Edukacji Narodowej, Głównego Inspektora Sanitarnego, Ministerstwa Zdrowia, Ministerstwa Sportu i Polskiego Związku Szachowego w zakresie zasad zachowania bezpieczeństwa:

- każdy zawodnik/rodzic (opiekun prawny) przed rozpoczęciem turnieju zobowiązany jest przekazać organizatorowi podpisane **Oświadczenie COVID-19** (dostępne na stronie turnieju i na sali gry) dotyczące bezpieczeństwa i stanu zdrowia uczestnika;

- osoby wykazujące inne objawy zakażenia (np. suchy kaszel, katar) nie zostaną wpuszczone do obiektu;
- przed wejściem do obiektu oraz każdorazowo przed wejściem na salę gry zawodnik obowiązkowo dokonuje dezynfekcji rąk;
- przed wejściem do obiektu każda osoba zobowiązana jest założyć maskę ochronną;
- w strefie gry podczas turnieju mogą przebywać wyłącznie zawodnicy i sędziowie.

14. Ochrona danych osobowych

- zgłoszenie do udziału w turnieju oznacza zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych podanych w zgłoszeniu;
- administratorem danych osobowych uczestników turnieju jest Uczniowski Klub Sportowy "Lider" w Zamościu. Celem przetwarzania danych osobowych (imię, nazwisko, data urodzenia zawodnika) jest przeprowadzenie turnieju, wyłonienie jego zwycięzców, ogłoszenie wyników i wręczenie nagród;
- podanie danych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w turnieju;
- organizator zastrzega sobie prawo do fotograficznej i audiowizualnej rejestracji wydarzenia oraz jego prezentacji w materiałach promocyjnych i sprawozdawczych związanych z organizowanym turniejem;
- uczestnictwo w turnieju jest jednoznaczne ze zgodą na wykorzystanie zdjęć i materiałów multimedialnych zawierających wizerunek osób biorących w nim udział;
- zgodnie z obowiązującym prawem Organizator Turnieju nie ponosi odpowiedzialności za przetwarzanie i rozpowszechnianie (np. wykonywanie zdjęć i filmów podczas turnieju, a następnie ich zamieszczanie w Internecie) bez uzgodnienia z Organizatorem wizerunków uczestników turnieju i innych osób przebywających na sali gry.

15. Postanowienia końcowe

- koszty organizacyjne związane z turniejem pokrywa organizator, koszty przejazdu i ubezpieczenia pokrywają zawodnicy;
- opiekę wychowawczą podczas zawodów sprawują rodzice, szkoleniowcy i opiekunowie z klubów, we współpracy z organizatorem;
- zawodnicy nie posiadający wpisu w CR proszeni są o wypełnienie **formularza rejestracyjnego do Centralnego Rejestru PZSzach** (formularz dostępny na stronie turnieju oraz na miejscu zawodów) i przekazanie do sędziego głównego w dniu zawodów;
- obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych.

Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.

Organizator
UKS Lider Zamość